

DRAGI NMK-JEVCI!

Poletne pustolovščine so počasi že našle mesto v naših spominih. Novo šolsko leto je tu in z njim nove dogodivščine.

Tudi v Naši mali knjižnici smo jih nekaj pripravili.

S Timejem se bomo podali v Varšavo. Si predstavljate, da greste z očkom na službeno potovanje, pa se v velemestu izgubite? No, z rdečimi nogavicami in velikanom se vedno vse dobro izteče. Slikanico sta ustvarila slovenski pisatelj Peter Svetina in priznana poljska ilustratorica Krystyna Lipka-Sztarbałło.

Z neprevidno Kresnico bomo odleteli v gozd. Pazite se Pajkodlaka! Kako se bo srečanje med Pajkodlakom in Kresnico končalo, boste izvedeli iz baladnih verzov Simone Kopinšek, ki jih spremljajo ilustracije Kristine Krhin.

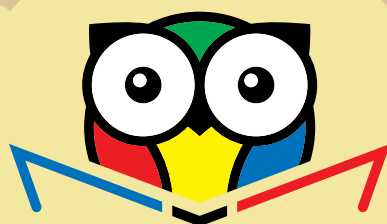
Ste vedeli, da iz izpadlega zobka lahko zraste sestra? Zobek posadiš, paziš, da ga ne odnese zobna miška, in ga pridno zalivaš . . . In potem? Kar Mateja vprašajte, ko boste stopili v čudovito ilustrirano knjigo pisateljice Emanuele Malačič Kladnik in ilustratorke Tinke Leskovšek. Obe prihajata s Primorske in v treh odličnih zgodbah boste našli tudi kako narečno besedo.

Se v gozdu bojiš, Veliki volk? O, pa še kako! Mali volk skuša očku vliti pogum, toda očka je zelo strah. Koga se boji, boste izvedeli v slikanici belgijskega ustvarjalca Jana De Kinderja, ki ga NMK-jevci že poznamo po z zlato hruško nagrajeni slikanici Rdeča ali zakaj zasmehovanje ni smešno.

Še ena slikanica prihaja iz Belgije, in sicer izpod peresa Edwarda van de Vendla in čopiča Antona Van Hertbruggna. Govori o kužku, ki ga Nino ni imel. Kaj vse si upa tak kužek! Slikanica je prejela najprestižnejšo nemško nagrado Deutscher Jugendliteraturpreis, nam pa je prirasla k srcu, ker odlično prikaže, da je tolažbo za osamljenost mogoče najti tudi v domišljiji.

In še sinjega medvedka bomo ulovili. Izmislili sta si ga hrvaški ustvarjalci, Silvija Šesto in Vanda Čižmek. Deček Mirko in njegov sinji medvedek preprosto morata v NMK, smo si rekli, še preden smo izvedeli, da je slikanica dobila nagrado Grigor Vitez za najboljšo hrvaško slikanico. Pravzaprav je dobila kar dve nagradi! Za besedilo in ilustracije. Kar pa se je doslej zgodilo le nekajkrat, čeprav nagrado Grigor Vitez podeljujejo že več kot petdeset let.

Vse te knjige so nas navdušile in očarale. Verjamemo, da bodo kot nalašč za nove pustolovščine. Naj se bralne dogodivščine začnejo!



**NAŠA MALA
KNJIŽNICA**



Sofinancira program
Evropske unije
Ustvarjalna Evropa

Več o dodatnih dejavnostih najdete na drugi in predzadnji strani ovitka ali na naših spletnih straneh www.nasamalaknjiznica.si in www.sodobnost.com. Za dodatna pojasnila lahko pokličete vodjo projekta Katjo Kac na telefonsko številko 01/437-21-01.

Fotografije izdelkov nam pošljite na sodobnost@guest.arnes.si.

Na FB strani Naša mala knjižnica lahko spremljate, kako projekt poteka po šolah in vrtcih.

Pajkodlak in Kresnica

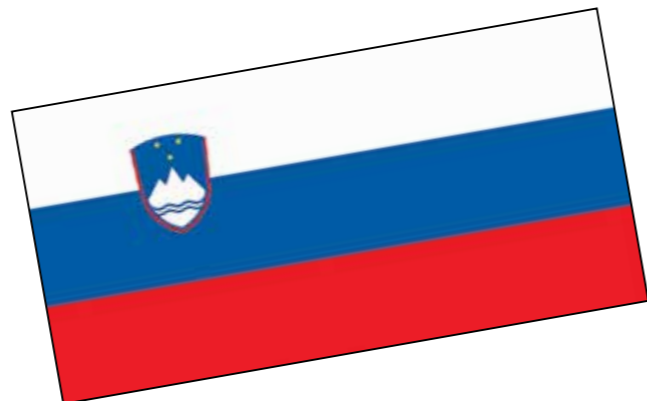
SIMONA KOPINŠEK
ILUSTRIRALA **KRISTINA KRHIN**

SIMONA KOPINŠEK je svojo prvo pravljico napisala na raztrgan listek papirja. Govorila je o mravljah, ki so se ji takrat sprehajale čez sobo. Živela je namreč v hiši, ki je stala na zelo močnih večstoletnih koreninah, prek katerih so si mravlje utrle pot. Si si tudi ti kdaj izmislil/-a pravljico o kakšni živali?



KRISTINA KRHIN je otroštvo preživela na Dolenjskem. Diplomirala je na Likovni akademiji v Ljubljani, smer slikarstvo. Po navdihe za slikanje pogosto hodi v gozd. Še posebej pa takrat, kadar ustvarja slikanice.

Simona in Kristina prihajata iz Slovenije. Spodaj je slovenska zastava z grbom. Veš, kako se imenuje gora, ki je upodobljena v grbu? Namig: Gora ima tri vrhove - tri "glave".



1. **PRISLUHNI** zgodbi Pajkodlak in Kresnica.

2. **PRIPOVEDUJ.**

Simona Kopinšek bi se od vseh živali v slikanici najraje spremenila v murenčka, ker med vsemi črički poje najlepšo pesem. V katero pa bi se najraje spremenil/-a ti? Zakaj?



3. **OBKROŽI** živali, ki se pojavijo v slikanici. Se spomniš še katere živali iz zgodbe?

Žival, ki se je spomnim:



HA-HA-HA

POLŽ PLEZA PO
DEBLU ČEŠNJE.
MIMO PRILETI KOS
IN MU REČE:
"NIMA SMISLA,
DA PLEZAŠ PO
DREVESU, SAJ NI
NIČ ČEŠENJ!"
"KO BOM NA VRHU,
BODO ŽE!"
PRAVI POLŽ.

4. POGOVOR. Ko Pajkodlak v mrežo ujame ubogo Kresnico, ji pove, katere jedi bi najraje naredil iz nje. Razmislite, kaj vi najraje jeste. Kaj najraje jeste doma in kaj najpogosteje naročite v restavraciji?

5. Vsaka mreža, ki jo splete pajek, je drugačna. **NARIŠI**, kakšna bi bila mreža, če bi bil/-a pajek ti.



6. POVEŽI. Si opazil/-a, kako lepo zveni zgodba? To je zato, ker se besede rimajo! Med spodnjimi besedami poišči tiste, ki se rimajo, in jih poveži z različnimi barvami.

	PREMAKNE	SMEHLJA	
SOSEDA		POZDRAVI	NOČ
UNIČI	BRŠLJAN		IZMAKNE
POPRAVI	NEBESA	POGLEDA	
POMOČ	ŽGEČKA	ZASPAN	UŠESA
		PTIČI	

7. RAZMISLI, ali se je Kresnica iz te izkušnje kaj naučila. Bo v prihodnje pozornejša in previdnejša? Si se tudi ti kdaj znašel/-la v težki situaciji, ki te je spodbudila, da si pozneje svoje odločitve bolje premislil/-a? Kresnici v nesreči pomagata rogač in miška. Si tudi ti že kdaj pomagal/-a svojemu prijatelju? Kaj pa kdo drug tebi?

8. Le dve kresnički sta enaki. Ju najdeš?



9. USTVARJAJ. V slikanici se pojavi veliko žuželk. Spremeni prstne odtise v smešne žuželke! Prste pomoči v barvo in ustvari še svoje žuželke.



10. IGRAJMO SE. Za en dan postanite kresnice! Kresničke imajo zelo pomembno nalogo, saj s svetlobo porišejo nevidne poti. Od doma prinesite majhne baterijske svetilke. Razred zatemnite in s svetilkami svetite po prostoru. Opazujte igro svetlobe. Učiteljica naj v prostoru skrije različne predmete. S pomočjo svetilke jih poskusite najti. Ali lahko predmete najdete tudi brez svetilke? V temnem prostoru ob svetlobi baterijskih svetilk skušajte prebrati prvih nekaj strani slikanice. Vas je v temi Pajkodlak kaj prestrašil?

Nagradna naloga: Iz raznih materialov izdelajte Pajkodlaka. Najbolj ekološki izdelek, ki bo na najbolj izviren način uporabil reciklirane materiale, bo prejel nagrado. Svoje izdelke fotografirajte in fotografije pošljite na naš e-naslov sodobnost@guest.arnes.si.

Se v gozdu bojiš, Veliki volk?

JAN DE KINDER

Pisatelj in ilustrator JAN DE KINDER zelo rad riše. Včasih pa ga je strah belega papirja in ne ve, kaj bi narisal. Takrat si na glavo nadenene slušalke, si zavrti glasbo, vzame v roke črno oglje in ... počeka bel papir! Nato z roko razmaže črne črte, da ima vse prste umazane. Papir ni več bel in strah je minil!



Jan De Kinder prihaja iz Belgije. Veste, da Belgija slovi po odlični čokoladi? Na leto naredijo kar 220.000 ton čokolade. Največja žival na svetu, sinji kit, tehta lahko tudi 173 ton. Če bi ustvarili čokolado v velikosti sinjega kita, bi Belgijci tako naredili več kot 1200 gromozanskih čokoladnih kitov!

1. **PREBERITE** slikanico Se v gozdu bojiš, Veliki volk? Kaj je zavohal Veliki volk, da se je tako ustrašil? Kaj misliš, kaj je potem storil Mali volk? Je pobegnil skupaj z očetom ali je bil pogumnejši? **PRIPOVEDUJ**.

2. Med drevesa **NARIŠI** tisto, kar misliš, da je prestrašilo Velikega volka.



3. **RAZMISLI**. Je morda kdo uganil, česa se je Veliki volk ustrašil? Zakaj se je tako ustrašil deklice in njene mame? Se mogoče Veliki volk pozna z dekličino mamo?

HA-HA-HA

KAJ IMA ŠTIRI
NOGE, PA NE ZNA
HODITI?

STOL

4. IGRAJMO SE! Sedite v krog. Eden od otrok naj pove ime živali, predmeta, rastline ali kraja, ki je povezan z gozdom (npr. volk). Naslednji nadaljuje z besedo, ki se začne na zadnjo črko prejšnje besede (npr. kostanj) itd. Besede morajo vsebovati povezavo z gozdom. Kdor se je ne spomni, izpade. Zmaga tisti, ki ostane zadnji.

5. SPOZNAJ volka! Kaj mislite, ali imamo v Sloveniji v gozdovih volkove ali jih najdemo le v živalskem vrtu? S čim se volkovi najraje prehranjujejo? S katero domačo živaljo je volk v bližnjem sorodstvu?

6. IGRA VLOG. Razdelite se v skupine. Vsaka skupina naj odigra pred razredom eno od spodnjih situacij, ne da bi se prej pripravila.

- Mali volk in deklica se odločita poiskati svoje starše. Veliki volk beži po gozdu in se pomotoma skriva v grmovje, v katerem se že skriva dekličina mama. Kako se odzoveta ob srečanju?

- Malega volka in deklico pri pikniku najde lovec. Ni mu všeč, da sta sama sredi temnega gozda, zato se odloči ukrepati. Kaj bo naredil?

- Dekličina mama se ob begu spotakne ob drevo in si zvije nogo. To opazijo goske, ki na pomoč pokličejo Velikega volka. Ji bo pomagal?

Nagradna naloga: Iz papirja in drugih materialov izdelajte obrazne maske za volka in postanite strašni volkovi. Razred, ki bo na naš e-naslov sodobnost@guest.arnes.si poslal fotografijo najboljših mask, bomo nagradili!

7. IDEJA ZA IGRO. Sedite v krog, na sredo kroga naj sede eden od otrok. Zavežite mu oči, mentorica pa s prstom pokaže drugega otroka, ki ga bo prvi poklical. Pokliče ga z imenom Mali volk. Otrok, ki sedi v krogu, mora po glasu ugotoviti, kdo ga je poklical. Spreminjanje glasu pri tej igri ni dovoljeno. Če otrok ne ugotovi, čigav je bil glas, ga pokliče naslednji otrok. Ko otrok, ki sedi sredi kroga, pravilno ugane, ga zamenja otrok, ki ga je poklical. Zdaj je on Mali volk. S katero domačo živaljo je volk v bližnjem sorodstvu?

8. PRIPOVEDUJ. Sedite v krog, zaprite oči in si predstavljajte, da greste z Malim volkom na sprehod v gozd. Vsak od otrok pove, kaj je v gozdu videl, vonjal, slišal in občutil.

9. NARIŠI. V gozdu je tudi veliko ptic. Naredi odtis svoje roke, počakaj, da se posuši, potem pa ga spremeni v gozdno ptico.



Spoznal sem te po rdečih nogavicah

PETER SVETINA
ILUSTRIRALA KRYSTYNA LIPKA-SZTARBAŁŁO

PETER SVETINA je kot otrok želel postati detektiv. Pa se je zgodilo to, da je postal drugačne vrste detektiv, kot je mislil. Raziskuje pesmi in zgodbe.

Bolj učeno se takemu detektivu reče literarni zgodovinar. Skupaj z mentorico raziščite, kaj literarni zgodovinar še počne. Kaj si želiš postati ti? Zakaj?



KRYSTYNA LIPKA-SZTARBAŁŁO se je po končanem študiju na Akademiji za likovno umetnost usmerila v arhitekturno oblikovanje, scenografijo in modno oblikovanje. Konec 80. let se je navdušila nad ilustriranjem za otroke, kar počne še zdaj. Svojo prvo nagrado je prejela za ilustracije Ostržka. Prihaja iz Poljske.

Veste, da priljubljena risanka Lolek in Bolek prihaja iz Poljske in je bila narejena pred več kot petdesetimi leti? Oglejte si risanko Lolek in Bolek na Youtubu.



1. **PRISLUHNI** zgodbi o Timeju in rdečih nogavicah.

2. **RAZVRSTI**. Tiskarski škrat je pomešal spodnje ilustracije, da so v napačnem vrstnem redu. Oštevilči jih tako, da bodo sledile zgodbi!

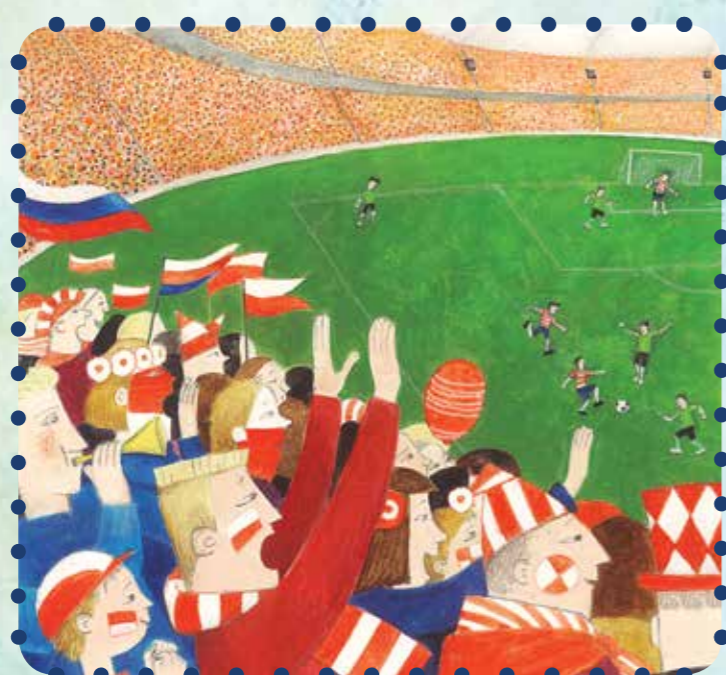


3. **PRIPOVEDUJ** Ali si tudi ti že kdaj potoval/-a s starši? Kam? Ste videli kaj zanimivega ali nenavadnega? Kaj misliš, zakaj se Timej zateče v domišljjski svet? Si tudi ti kdaj moral sam počakati na starše? Kaj si takrat počel?



Nagradna naloga: V slikanici se pojavi veliko rdečih nogavic. Od doma prinesite en par belih nogavic. Iz njih naredite odštekane nogavice, tako da na vsako narišete zanimive vzorce in jo pobarvate s svojimi najljubšimi barvami. Fotografije nogavičk nam pošljite na e-naslov sodobnost@guest.arnes.si.

4. POIŠČI deset razlik.



5. POBARVAJ.

Timej se potepa po mestu Varšava. To je glavno mesto devete največje države v Evropi. Veš, katere? Pobarvaj jo na zemljevidu! Je Slovenija blizu ali daleč? Z drugo barvo pobarvaj še njo!



6. IGRAJMO SE!

Priredite dirko z makovimi obročki! Od doma naj vsak prinese majhen širši lesen ali plastičen obroček, ki bo predstavljal Timejev makov obroček. Izpraznite prostor in na enem koncu naredite štartno črto, na drugem pa cilj. Obročke postavite na štart in jih pokotalite po tleh. Kateri obročki se kotalijo najhitreje, leseni ali plastični? Širši ali tanjši?

Nagradna naloga: Zlepите skupaj več listov in naredite ogromen plakat. Nanj narišite ali napišite zanimivosti vašega kraja. Ga kra- si kip kakšne slavne gospe? Lepa mestna hiša? Zakleta bajta? Na plakat lahko v obliki stripa narišete legendo, ki je povezana z vašim krajem. Ali dodate pesem lokalnega pesnika. Gotovo imate že cel kup idej! Fotografije vašega MEGA plakata pošljite na sodobnost@guest.arnes.si. Najboljšega bomo nagradili.

UJEMI MI SINJEGA MEDVEDKA

SILVIJA ŠESTO
ILUSTRIRALA VANDA ČIŽMEK

SILVIJA ŠESTO je bila v mladosti reprezentantka namiznega tenisa in trenerka, ukvarjala pa se je tudi s športnim novinarstvom. Pisala je scenarije za radijske in televizijske oddaje ter pripravljala reklamne kampanje in slogane. Za otroke je začela pisati po rojstvu svojega tretjega otroka in v dveh letih napisala kar pet knjig za otroke.



VANDA ČIŽMEK je začela risati že, ko je bila še v plenicah, nadaljevala na Šoli uporabnih umetnosti in potem na Grafični fakulteti. V zadnjih letih se ukvarja z ilustracijo za otroke in mlade ter dela kot grafična oblikovalka. Lahko ste prepričani, da v tem trenutku nekaj riše.



Silvija in Vanda prihajata iz Hrvaške. Hrvaška ima zelo dolgo obalo in veliko otokov. Ob spodnjem obrišu države z modro pobarvaj tam, kjer je morje. Ne pozabi narisati tudi kakšnega otoka!

IZMENJAVA KNJIŽNEGA JUNAKA.

Letos bo po vaših domovih potoval sinji medvedek. Če želite svojo lutko izmenjati z drugo skupino, se k izmenjavi prijavite do 18. novembra 2019. Več o tem izveste v uvodu ali na www.nasamalaknjiznica.si.

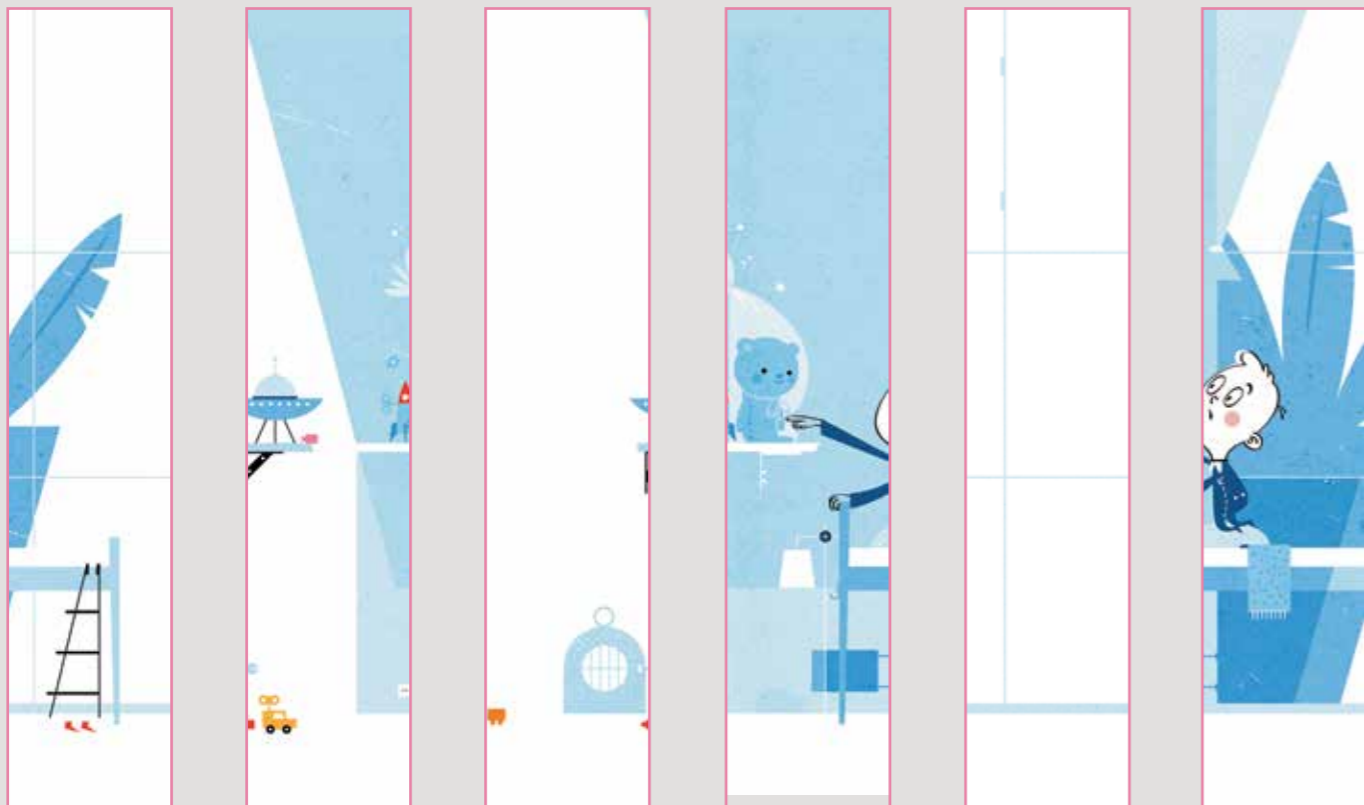


1. PRISLUHNI zgodbi Ujemi mi sinjega medvedka. Kaj misliš, je pomembnejše, da se z igračo igraš ali da se ne umaže? Veš, kaj je to celofan? Misliš, da je bil Mirko srečen ali nesrečen otrok?

2. POVEŽI predmete in njihove sence.



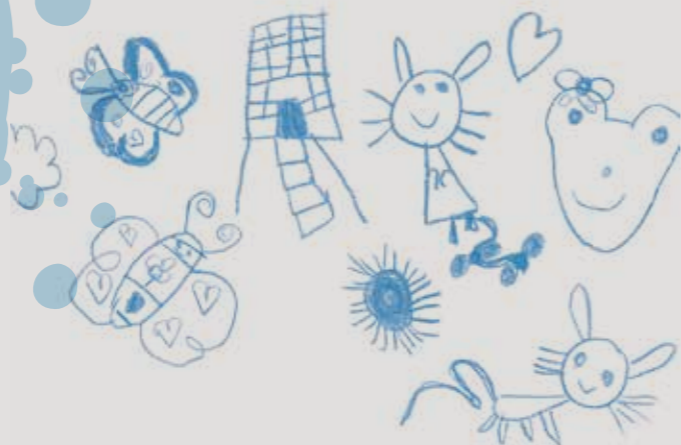
3. SESTAVLJANKA. Oštevilči dele razrezane slike, tako kot si sledijo od leve proti desni.



HA-HA-HA

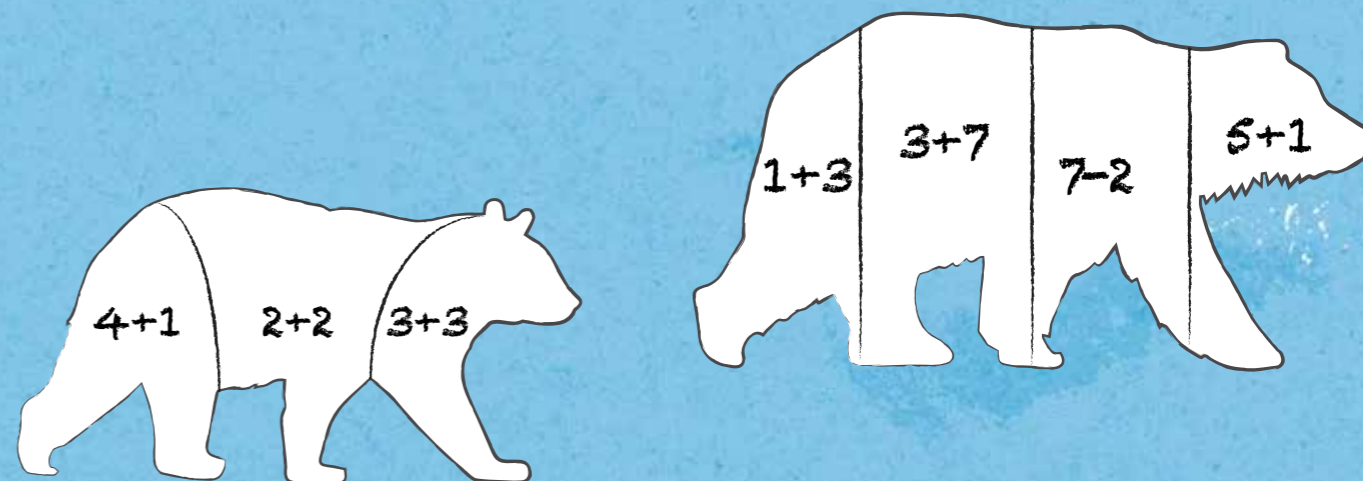
MAMA VPRAŠA
MIRKA:
"ZAKAJ NE JEŠ?
REKEL SI, DA SI
LAČEN KOT VOLK!"
MIRKO ODVRNE:
"SI ŽE KDAJ VI-
DELA VOLKA, DA
BI JEDEL STROČJI
FIŽOL?"

4. IDEJA ZA IGRO. Sinjega medvedka je odnesla Mirkova sestrična. Zelo ga je pogrešal. Koga pa pogrešate vi? Otroci, skačite po učilnici. Ko mentorica zaploska, počepnite in zaprite oči. Mentorica enega od otrok pokrije z rjuho. Ko znova zaploska, odprite oči in poskušajte ugotoviti, kdo se skriva pod rjuho.

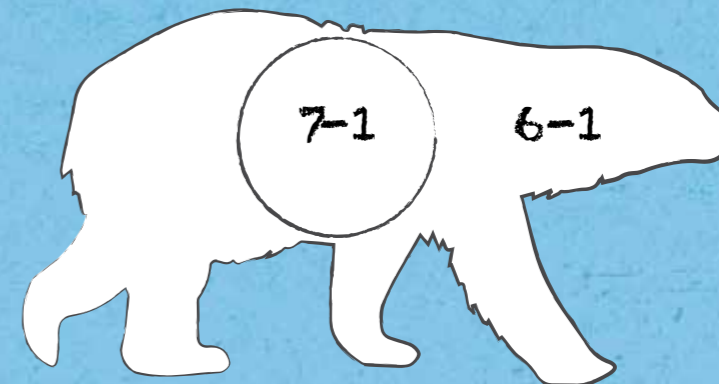


5. PREDSTAVITEV. V šolo prinesi svojo najljubšo igračko in jo predstavi sošolcem. Povej, kako ji je ime in kaj najraje počneta skupaj.

6. IZZIV. Skupaj s starši ali z mentorjem/-ico v enciklopediji ali na spletu poišči različne vrste medvedov. Pozorno si oglej, kakšnih oblik in velikosti so njihova telesa. Ali opaziš kakšne razlike? Bi v spodnjih slikah prepoznal črnega, rjavega in severnega medveda? Medvede pobarvaj tako, kot kažejo številke. Še prej pa reši račune.



6
4
10
5



Nagradna naloga: Mirko si zelo želi igrati z medvedkom. Pogosto sanja, kaj z medvedkom skupaj počneta in kam vse skupaj gresta. Imate tudi vi radi medvede? Domišljiji pustite prosto pot in sami, s pomočjo učiteljice ali pa s skupnimi močmi napišite pesmico o medvedu. Pesmi nam pošljite na e-naslov sodobnost@guest.arnes.si. Najizvirnejše bomo nagradili!

kužek, ki ga nino ni imel

EDWARD VAN DE VENDEL
ILUSTRIRAL ANTON VAN HERTBRUGGEN

EDWARD VAN DE VENDEL je bil v svoji mladosti velik ljubitelj rib in je doma imel veliko akvarijev s tropskimi ribami. Ker je živel v majhnem mestecu, je moral eno uro kolesariti do trgovine z ribami. Ribe je kupil v plastični vrečki, ker pa so bile tropske, se voda ni smela ohladiti, zato je vrečko skrnil pod majico, da bi jo s telesom ogrel.



ANTON VAN HERTBRUGGEN je že od nekdaj risal in fantaziral o namišljenih svetovih, zato se je vpisal na umetniško šolo, pozneje pa diplomiral iz ilustracije. Veliko časa preživi zunaj, v naravi, rad pa si ogleda tudi kakšen dokumentarni film o živalih.



Anton prihaja iz Belgije, Edward pa iz Nizozemske. Nizozemska je država tulipanov. POBARVAJ tulipane z barvami nizozemske zastave. Namig: Barve zastave so enake kot pri slovenski zastavi.

1. **PREBERITE** zgodbo Kužek, ki ga Nino ni imel.

2. **POGOVOR.** Oglejte si sliko Ninovega očeta. Bi po podrobnostih na sliki znali ugotoviti, od kod kliče? So ti kraji blizu ali daleč Sloveniji? Kaj mislite, zakaj Ninovega očeta ni doma? S čim se ukvarja?

3. **NARIŠI** kužka, ki ga nimaš. Naj bo točno takšen, kot si ga predstavljaš. Je ubogljiv ali navihan? Je prijazen ali hud? Ima dolgo ali kratko dlako? Je rjav, bel ali rožnat?



HA-HA-HA

POLICIST USTAVI
VOZNIKA:
»PSA NE SMETE
PELJATI NA
SPREDNJEM
SEDEŽU!«
VOZNIK:
»AMPAK TO JE
PLIŠASTI PES!«
POLICAJ:
»PASMA NI
POMEMBNA ...«



4. Razmisli, katero žival bi ti najraje imel/-a doma. Nato razredu **PRIPOVEDUJ** o tej živali in povej, zakaj si jo želiš in kaj bi z njo počel/-a.

5. **USTVARJAJMO.** Naredite svojo lutko zebre. Od doma prinesite papirnato vrečko, bel papir, črn kolaž papir, en par vrtečih oči, lepilo, škarje, svinčnik in črn flomaster.

1) Papirnato vrečko položite pred seboj na podlago tako, da bo odprtina vrečke spodaj, zavihek (dno vrečke) pa na vrhu. Zavihek bo zebrina glava. Obreži bel papir, da bo ustrezal telesu zebre in ga prilepi na vrečko. Pazi, da ga prilepiš **POD** zavihek. Odreži še en del belega papirja in ga prilepi na zebrino glavo – **NA** zavihek.



2) Iz belega papirja izreži elipso, ki bo zebrin gobček. Prilepi jo na zebrino glavo in s črnim flomastrom nariši dve nosnici. Iz črnega papirja izreži dva uhlja in ju prilepi h glavi. Izreži tudi črn pravokotnik in na eni strani naredi zareze tako, da bodo v zgornjem delu pravokotnika nastali majhni trakci. Zavij jih okrog svinčnika, da se bodo skodrali. Neskodran del pravokotnika prilepi na hrbet lutke, tako da bodo skodrani trakci štrleli med zebrinimi ušesi.



3) Zebri nad gobček prilepi oči. Iz črnega papirja izreži tanke trikotnike različnih dolžin: nekateri so lahko dolgi, drugi pa kratki. Prilepi jih na zebrino telo, kot kaže slika.



4) Svoji zebri daj tudi ime.



6. Katere živali vidiš na sliki? V kvadrateg nariši toliko pik, kolikor vidiš na spodnji ilustraciji:

ROGOV



DOMAČIH ŽIVALI



UŠES



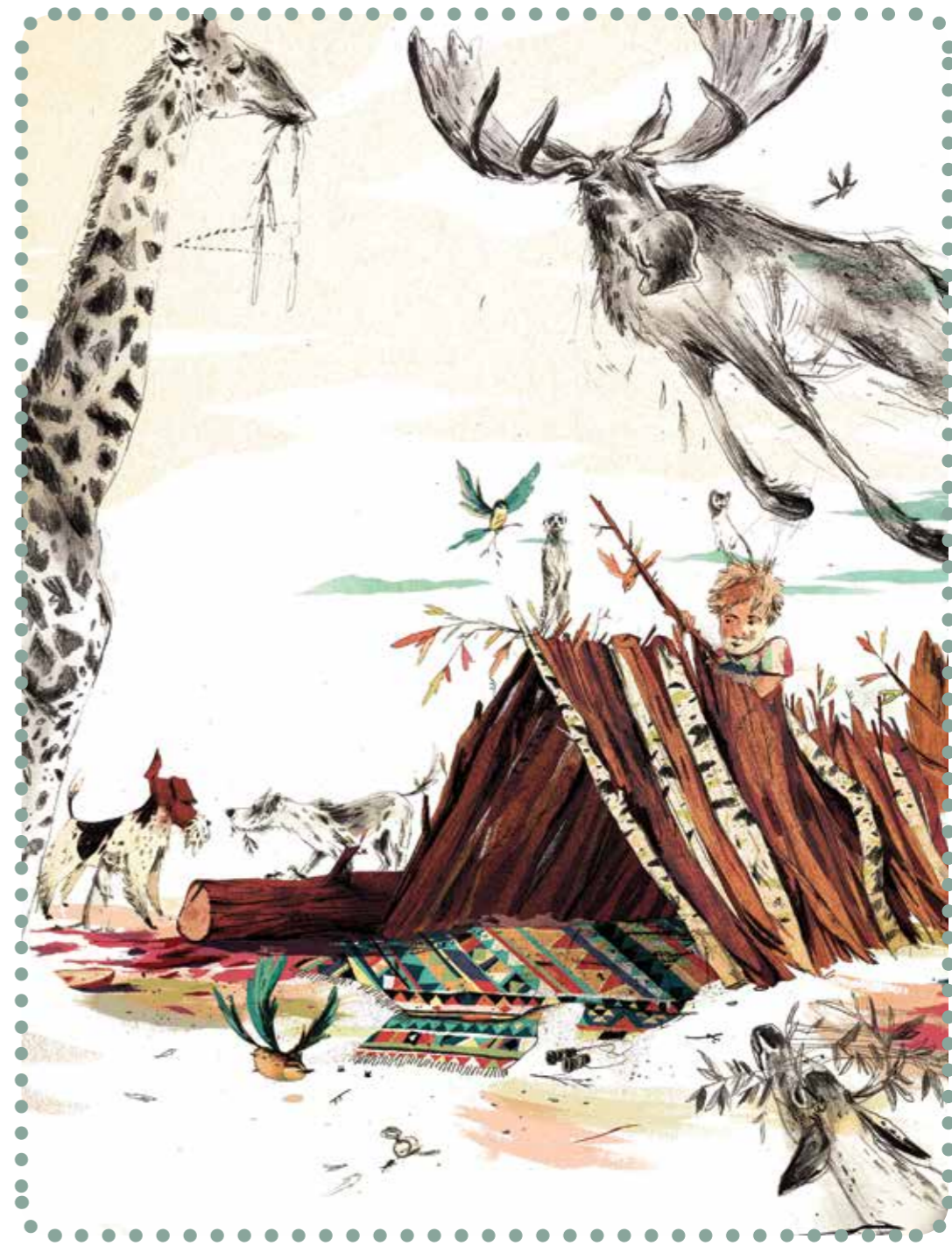
OČI



KRIL



LJUDI



KONJ RAZKAZUJE OSLU SVOJE TROFEJE IN MEDALJE:

"VSE TE MEDALJE SO Z OLIMPIJSKIH IGER."

OSEL GLEDA MEDALJE IN NE VE, S ČIM BI SE ON SAM POHVALIL.

NASLEDNJI DAN PRIDE H KONJU IN MU POKAŽE SLIKO ZEBRE:

"TO SEM JAZ, KO SEM IGRAL ZA JUVENTUS."

HA-HA-HA

7. UGANI živali, ki jih opisujejo uganke.

Po vejah sem ter tja se
smuka,
z drevesa nam lupine
meče,
a z jedrci se sama po-
sladka.
To je ...

(veverica)

Lepa je, a silno zvita.
Si po gozdu išče zajce,
v vas gre pa kokoši
krast.

(lisica)

Iz luknjice pogleda:
le kaj tako diši?
Bi rada šla po sirček,
a se mačke boji.

(miška)

Dolga in prožna
brez nog se premika,
včasih zasika.

(kača)

Kdo je tisti slad-
kosned,
ki čebelam krade
med?
Velik je in ves kosmat.
V brlog pa hodi spat.

(medved)

8. PAMTOMIMA. Eden od otrok si zamisli žival in jo drugim predstavi brez besed. Tisti, ki jo ugame, je naslednji.

Nagradna naloga: Ko Nino sedi na strehi in gleda v zvezde, razmišlja, kje vse potuje njegov oče. Kaj pa vi mislite, katere kraje je videl? Naredite globus in ga polepite s slikami krajev, ki jih je po vašem mnenju videl Ninov oče. Fotografije vašega globusa pošljite na e-naslov sodobnost@guest.arnes.si. Najizvirnejšega bomo nagradili!

Kaj zraste iz zobka?

EMANUELA MALAČIČ KLADNIK
ILUSTRIRALA TINKA LESKOVŠEK

EMANUELA MALAČIČ KLADNIK se s pisateljevanjem ukvarja že vrsto let. Nekdanja novinarka večinoma dela kot lektorica in prevajalka, predvsem na področju zdravja in duševnega zdravja.



TINKA LESKOVŠEK je študirala Likovno pedagogiko v Ljubljani. Ko ne ustvarja gledaliških scenografij ali ilustrira slikanic za otroke, oblači živali v puloverje.

Emanuela in Tinka se poznata že več kot 20 let, saj sta skupaj hodili v osnovno šolo, nato pa še v gimnazijo, kjer sta prvič sodelovali. Poleg tega je Emanuelo Tinkina mama učila matematiko. Tinka in Emanuela prihajata iz Slovenije. Ali veš, za katero drevo pravimo, da je simbol slovenstva? Poišči list tega drevesa, posuši ga in ga prilepi.



Posušeni list lahko prilepiš sem.

- 1. PRISLUHNI** prvi zgodbi Kaj zraste iz zobka? do strani 12. Kaj misliš, kaj bo zraslo iz zobka? Med poslušanjem zgodbe, spodaj **NARIŠI** stvar, za katero si želiš, da bi ti jo prinesla zobna miška.



HA-HA-HA

»Tinka, ali te še vedno boli zob?«
vpraša mamica, ko pride hči od zobozdravnika.
»Ne vem.«
»Kako ne veš?«
se začudi mamica.
»Ostal je pri zobozdravniku.«

- 3. PRISLUHNI** zgodbi Svet za harmoniko.

- 4. USTVARJAJ.** Na papir narišite in izrežite svoje izmišljene ljubljence ter jih nalepite na slamice, tako da dobite lutke. Zamislite si vse nenavadne lastnosti, ki jih imajo vaši ljubljenci. Razdelite se v skupine in z lutkami **ODIGRAJTE** predstavo. Naj vaši ljubljenci skupaj počnejo različne stvari.

- 5.** Melita, njena mama in brat Veselku za rojstni dan spečejo kolač. Zamisli si, da boš svojemu prijatelju ali prijateljici spekel/-la posebno rojstnodnevno torto. **NARIŠI** ali **NAPIŠI**, katere sestavine bi dal/-a vanjo. Bi bila to čokolada ali jagode? Morda bi dodal/-a ščepec sreče ali pa žličko smeha?

- 2. IZZIV.** Vsak naj v vrtec ali šolo prinese lonček z zemljo in eno seme. Semena posadite v zemljo in jih postavite na okensko polico. Pridno jih zalivajte in opazujte, kako rastejo. Fotografije svojega vrtilčka pošljite na e-naslov sodobnost@guest.arnes.si.



6. PRISLUHNI zgodbi Kam gremo, ko odidemo? Ko Tininega dedka ni bilo več, je šel ptičkom pomagat leteti. Vzleteti je pomagal tudi Čipku. Kaj pa vi mislite – kam gremo, ko odidemo?



7. OPAZUJ in POVEŽI. Postavi koščke na pravo mesto.



Nagradna naloga: Iz tetrapaka izdelajte ptičjo hišico za Čipka. Okrasite jo in vanjo natrosite ptičja semena. Fotografije ptičje hišice nam pošljite na e-naslov sodobnost@guest.arnes.si. Najizvirnejše bomo nagradili!